

#INNOTV

Innovation Lab Treviso

ALLA SCOPERTA DELLE COMPETENZE DIGITALI

Sei uno studente delle scuole secondarie di primo grado e le nuove tecnologie ti incuriosiscono?

Allora devi partecipare al nostro corso! Sperimenterai cos'è la realtà aumentata

e la realtà virtuale, potrai creare oggetti digitali interattivi attraverso i software e capire cosa sono davvero le app di gamification.

Il laboratorio è anche un'occasione di confronto con te stesso e per interrogarti sulle tue relazioni con gli altri tra il mondo reale e quello virtuale. Chi sono io in rete? Come mi vedono gli altri? Cos'è uno shit storm, come prevenirlo e affrontarlo? Come posso essere un buon cittadino "digitale"?

App Gamification

Impara a creare quiz e giochi da utilizzare con i tuoi amici tramite il tuo smartphone

Venerdì 04/02 ore 15.00 -17.00

Oggetti digitali interattivi

Realizza video e contenuti interattivi da inviare ai tuoi amici o pubblicare sui social

Venerdì 11/02 ore 15.00 -17.00

Realtà aumentata

Sperimenta come divertirti utilizzando la Realtà Aumentata con il tuo smartphone

Venerdì 18/02 ore 15.00 -17.00

Realtà aumentata

Realizza contenuti divertenti di Realtà Aumentata da sperimentare con i tuoi amici

Venerdì 25/02 ore 15.00 -17.00

Realtà virtuale

Realizza contenuti divertenti di Realtà Virtuale da sperimentare con i tuoi amici

Venerdì 04/03 ore 15.00 -17.00

Cyberbullismo

Autostima, consapevolezza, sogni e desideri. Come sono io e come mi vedono gli altri nel mondo digitale

Venerdì 11/03 ore 15.00 -17.00

Cyberbullismo

Rapporto tra pari nel mondo digitale: conoscenza/fake news, appariscenza/anonimato, fiducia/sfiducia, like/indifferenza/shit storm...

Venerdì 18/03 ore 15.00 -17.00

Cyberbullismo

Da Digital Divide a "Cittadinanza digitale": come il mio comportamento qualifica i luoghi.

La responsabilità della persona all'interno di un gruppo

Venerdì 25/03 ore 15.00 -17.00

Porta con te il tuo smartphone/tablet o prova a prendere quello dei tuoi genitori!

I laboratori si svolgeranno all'Innovation Lab presso: Biblioteca di Borgo Cavour a Treviso

DOCENTI

Le attività legate alle nuove tecnologie saranno condotte da Sandro Furlan Radivo che si occuperà di guidare i partecipanti attraverso la sperimentazione e la realizzazione di strumenti digitali innovativi. **Sandro Furlan Radivo** da oltre 10 anni si occupa di definire, progettare e realizzare contenuti e strumenti per l'apprendimento digitale.

Le attività di Cyberbullismo saranno condotte da un formatore della cooperativa La Esse e da un educatore della Comunità Murialdo Veneto che stimolerà il dialogo e un confronto diretto con i ragazzi.

La **Cooperativa La Esse** promuove l'innovazione sociale, la partecipazione e il cambiamento attraverso progetti che attivano le persone e le comunità ad affrontare i problemi e a stabilire nuovi legami.

Lo scopo principale della **Comunità Murialdo** è la realizzazione di interventi e di specifiche risposte a favore della realtà minorile e giovanile a cui manca un adeguato sostegno educativo familiare e/o sociale e delle famiglie con disagio operando in sinergia e in stretta collaborazione con i servizi sociali territoriali.



PER ISCRIVERSI: visita il sito www.innotv.it o scrivi a info@innotv.it

www.innotv.it

